Đ

Đã sinh đủ mìn

Rand() Ds[i][j]<-min

Banco ds[i][j]

Đ

Chọn ngẫu nhiên số cột i và số hàng j

Đ

S

If ds[i][j]==””?

Đ

for (i = inho; i <= ilon; i++)

{

for (j = jnho; j <= jlon; j++)

{

if (ds[i][j].giatri == -1)

dem++;

}

}

Chọn tiếp các ô đã loang còn lại

if (ds[i][j].giatri == false)

if (ds[i][j].giatri == true)

If (kthang==true)

Đ

Đ

• 1. Tạo một bảng chơi vuông kích thước m x n, ban đầu tất cả các ô đều không có mìn.

• 2. Đặt ngẫu nhiên mìn lên bảng. (Bạn có thể thay đổi tỷ lệ mìn tùy thuộc vào độ khó của trò chơi.)

• 3. Với mỗi ô trên bảng, tính toán số lượng mìn xung quanh và gán giá trị đó cho ô đó.

• 4. Hiển thị bảng trống cho người chơi.

• 5. Bắt đầu vòng lặp chơi:

• a. Người chơi chọn một ô để mở.

• b. Nếu ô có mìn, kết thúc trò chơi với thông báo thất bại.

• c. Nếu ô không có mìn:

• - Nếu ô có số mìn xung quanh khác 0, chỉ hiển thị giá trị của ô đó.

• - Nếu ô không có mìn xung quanh, mở các ô xung quanh theo nguyên tắc:

• + Nếu ô không có mìn xung quanh, tiếp tục mở các ô lân cận.

• + Nếu ô có số mìn xung quanh khác 0, hiển thị giá trị của ô đó.

• d. Kiểm tra điều kiện chiến thắng: - Nếu tất cả các ô không có mìn đều được mở, kết thúc trò chơi với thông báo chiến thắng.

• 6. Kết thúc trò chơi.